

BİLGİSAYAR DESTEKLİ TASARIM VE ANİMASYON TEKNİKLERİ

TANIM

Bilişim teknolojileri ile sanatı bir arada işleyerek mimarlık büroları ve endüstri ürünleri üretim şirketlerinde, inşaat, otomotiv, reklam, dijital medya, yeni medya, sinema ve dizi sektörlerinde gerekli olan iki ve üç boyutlu tasarımların yapılarak görsel efektlerin oluşturulmasını sağlayan kişidir.

A- GÖREVLER

İş süreçlerinde, iş sağlığı ve güvenliği kurallarına, çevre koruma düzenlemelerine, mesleğin verimlilik ve kalite gerekliliklerine uygun olarak;

- İş organizasyonu yapar,
- Yeni projeler veya uygulamalar geliştirmek için gerektiğinde ilgili alan uzman işbirliği ile yeni tasarımlar yapar,
- Müşterilere ve paydaşlara danışarak, tasarım dokümanının amaçları ve kısıtlarını belirler,
- Tasarım fikirlerini sunmak için eskizler, diyagramlar, resimler ve planlar hazırlar,
- Tasarım dokümanının işlevsel, estetik ve yaratıcı gerekliliklerini karşılamak için kompleks grafik ve canlandırmalar (animasyonlar) tasarlar,
- Bilgisayarlı animasyon veya modelleme programlarını kullanarak, nesneleri hareket halinde gösteren iki ve üç boyutlu görüntüler yapar veya bir işlemi resimlerle gösterir,
- Müşteriler, yönetim, satış ve üretim personeli ile tasarım çözümlerini görüşür,
- Yayın, dağıtım veya gösterim için, işlevsel ve estetik malzemeleri ve araçları seçer, belirler ve öneride bulunur,
- Sistem tasarımı yapılmış projeleri programlar,
- Projeleri yapılmış programları test eder ve varsa eksikliklerini giderir,
- Tasarlanan ve projelendirilen programlarda veya uygulamalarda gerekli görülen veya yeni gelişmelere göre gerekli çıkarma/eklemeleri yapar.
- Bitirilmiş tasarım ve uygulamaların kullanım kılavuzlarını ve akış diyagramlarını hazırlar,
- Oyun tasarımları için karakter modeller,
- Tıbbi, mimari ve endüstriyel ürünler modeller,
- Dijital medya içeriği hazırlar,
- Video görsel efekti ve video-ses kurgusu yapar.
- Mesleki gelişim faaliyetlerinde bulunur.

KULLANILAN ARAÇ GEREÇ VE EKİPMAN

- Bilgisayar,
- Grafik Tablet,
- Fotoğraf Makinası,
- Mikrofon,
- Kamera.

BİLGİSAYAR DESTEKLİ TASARIM VE ANİMASYON MESLEK ELEMANI

B- MESLEĞİN GEREKTİRDİĞİ GENEL ÖZELLİKLER

Bilgisayar Destekli Tasarım ve Animasyon Meslek Elemanı olmak isteyenlerin;

- Yaratıcı ve özgün,
 - Sabırlı, özgüveni yüksek
 - Programlı çalışmayı seven,
 - Biçim-mekân ilişkisi kurma becerisi gelişmiş,
 - Renk ve şekilleri en ince ayrıntıları ile algılayabilen,
 - Hayal gücü zengin,
 - Tasarımlarını çizgi yolu ile ifade edebilen,
 - Sosyal, sanatsal konulara ve psikolojiye ilgi duyan,
 - Yabancı dil öğrenmeye yatkın ve ilgisi olan,
 - Yeniliklere açık, teknolojiyi yakından izleyen
- kişiler olmaları gerekir.

C- ÇALIŞMA ORTAMI VE KOŞULLARI

Ofis ortamlarında; bilgisayarla veya çizim masası kullanarak çoğu zaman bilgisayar karşısında, fotoğraf stüdyolarında, ajanslarda, genellikle zamana karşı yarışarak çalışırlar. İş yoğunlukla oturarak yürütülür, çalışma saatleri esnektir.

Uzun süre oturmaya bağlı sırt, bel, boyun rahatsızlıkları ve el bilek sorunları ile bilgisayarda çalışmaya bağlı görme bozukluğu söz konusu olabilir.

BİLGİSAYAR DESTEKLİ TASARIM VE ANİMASYON MESLEK ELEMANI

D- MESLEK EĞİTİMİ

MESLEK EĞİTİMİNİN VERİLDİĞİ YERLER

Mesleğin eğitimi, Meslek Yüksek Okullarının “Bilgisayar Destekli Tasarım ve Animasyon” bölümlerinde verilmektedir.

MESLEK EĞİTİMİNE GİRİŞ KOŞULLARI

Mesleğin eğitimine girebilmek için;

- Lise veya dengi okul mezunu olmak,
- YKS (Yüksek Öğretim Kurumları Sınavı) kılavuzunda belirtilen giriş koşullarını taşımak,
- Meslek liselerinin YKS Yükseköğretim Programları ve Kontenjanları Kılavuzunda belirtilen bölümlerinden mezun olanlar “Bilgisayar Destekli Tasarım ve Animasyon” ön lisans programlarına geçerken ek puan almaktadırlar.

EĞİTİMİN SÜRESİ VE İÇERİĞİ

Eğitimin süresi 2 yıldır.

Eğitim süresince; Temel tasarım, Tasarım ve Modelleme, Sanat ve Tasarım Kuramları, Akademik ve Sosyal Oryantasyon, Temel Bilgi Teknolojileri, Kodlama Bilgisi, Web Tasarım işlemleri, Temel İşletme, Dijital İmaj Tasarımı Video düzenleme işlemleri Animasyon Teknikleri, Canlandırma Sineması, Modelleme ve Doku Kaplama, Film ve Videoda Kurgu, Dijital içerik hazırlama Endüstriyel ve Mimari Modelleme, Görsel Efekt Tasarımı gibi meslek dersleri ağırlıklı olmak üzere genel kültür dersleri de alınmaktadır.

Eğitim sürecinde yapma zorunluluğu vardır.

EĞİTİM SONUNDA ALINAN BELGE-DİPLOMA

Programı başarı ile tamamlayanlara ön lisans diplomasını verilir.

BİLGİSAYAR DESTEKLİ TASARIM VE ANİMASYON MESLEK ELEMANI

E- ÇALIŞMA ALANLARI VE İŞ BULMA OLANAKLARI

Dijital oyun tasarımı firmaları, sosyal ağ içerik üreticisi olarak, 2 boyutlu ve 3 boyutlu tasarım programlarında tasarımlar oluşturulan tüm alanlarda çalışabilirler. Reklamcılık, endüstri ürünleri üretim şirketleri, mimarlık, iç mimarlık ve peyzaj mimarlığı büroları, sinema ve dizi sektörü, inşaat sektörü, otomotiv ve makine imalat sektöründe görev alabilirler.

Çeşitli devlet kurumlarında (KPSS şartı var) görev alabilirler, ayrıca kendi işlerini kurarak serbest de çalışabilirler.

İş bulma olanakları özellikle staj dönemini değerlendirerek ve sertifikasyon programları ile donanımlarını, dolayısıyla iş bulma olanaklarını arttırabilirler.

F- EĞİTİM SÜRESİNCE VE EĞİTİM SONRASI KAZANÇ

EĞİTİM SÜRESİNCE

Öğrenciler eğitimleri süresince Kredi ve Yurtlar Genel Müdürlüğü'nün vermiş olduğu öğrenim kredisinden ve yurt hizmetlerinden yararlanabilirler.

Ayrıca, çeşitli resmi ve özel kurum/kuruluşlar tarafından sağlanan burslardan faydalanabilirler.

EĞİTİM SONRASI

Kamu sektöründe istihdam edilenler tabi olunan mevzuata göre maaş alırlar. Özel sektörde ise çalışanların kazanç durumu çalışılan işyerinin büyüklüğü, kişinin tecrübesi, bilgisi, yeteneği, çalışma kapasitesi ve sektörün ücret düzeyine göre değişebilmektedir.

BİLGİSAYAR DESTEKLİ TASARIM VE ANİMASYON MESLEK ELEMANI

G- MESLEKTE İLERLEME

MESLEKİ EĞİTİMDE İLERLEME

Bilgisayar Destekli Tasarım Ve Animasyon ön lisans programını başarıyla tamamlayan öğrenciler, “Lisans Öğrenimine Dikey Geçiş Sınavında (DGS)” başarılı oldukları takdirde; YKS kılavuzunda belirtilen programlara kontenjan dâhilinde dikey geçiş yapabilirler.

Meslekte, üniversitelerin sürekli eğitim merkezlerinde verilen kurslar, özel kurslar, belediye ve halk eğitim merkezi kursları, online kurslar ile uzmanlaşma ve yükselmeyi sağlayacak bilgi ve beceriler elde edilebilir.

Öğrenmeye ve kendini sürekli geliştirmeye açık kişilerin bu alanda başarılı olacağı düşünülmektedir.

İŞ HAYATINDA İLERLEME

Çalıştıkları kurum ve kuruluşlarda yönetim kademelerinde yer alabilir ya da kendi işyerlerini açabilirler.

BENZER MESLEKLER

- Grafik Tasarımı,
- Fotoğrafçı,
- Web Tasarımcısı
- Reklamcı,
- Yayın Tasarımcısı,
- Dijital Sanatçı.

BİLGİSAYAR DESTEKLİ TASARIM VE ANİMASYON MESLEK ELEMANI

H. EK BİLGİLER

I.KAYNAKÇA

- Meslek mensupları,
- İlgili Fakültelerin, Bilgisayar Destekli Tasarım Ve Animasyon Bölümü,
- YKS Yükseköğretim Programları ve Kontenjanları Kılavuzu,
- Uluslararası Standard Meslek Sınıflaması-ISCO 08,
- Meslek Danışma Komisyonu (MEDAK) üyesi kuruluşla.

İ- AYRINTILI BİLGİ İÇİN

- İlgili eğitim kurumları,
- <https://kariyerkapisi.cbiko.gov.tr/>
- ÜNİ-VERİ <https://www.cbiko.gov.tr/projeler/uni-veri>
- Türkiye İş Kurumu web sayfası www.iskur.gov.tr
- Mesleğimhayatım web sitesi <https://meslegimhayatim.meb.gov.tr/>
- T.C. Ölçme Seçme ve Yerleştirme Merkezi <http://osym.gov.tr/>
- Bünyesinde Meslek Bilgi Merkezi Bulunan Çalışma ve İş Kurumu İl Müdürlükleri/Hizmet Merkezleri.

Bu dosya; meslek seçme aşamasında olan gençleri bilgilendirme amaçlı olup, meslek mensupları, işyerleri, mesleğin eğitim yerleri ve meslek odalarından bilgi alınarak oluşturulmuştur.