

BASIM VE YAYIN TEKNOLOJİLERİ TEKNİKERİ

TANIM

Basım-yayım sektöründe müşteri talep ve beklentileri doğrultusunda, gerekli donanıma sahip araç gereci bir araya getirip tasarım, basım ve yayımını yapan kişidir.

A-GÖREVLER

İş süreçlerinde, iş sağlığı ve güvenliği kurallarına, çevre koruma düzenlemelerine, mesleğin verimlilik ve kalite gerekliliklerine uygun olarak;

- İş organizasyonu yapar,
- Teknolojik ilerleme ve değişimleri göz önünde tutarak modern biçim, renk, kompozisyon vb. konulardaki bilgilerini tasarımlarına aktarım yapar,
- Aldığı bilgiler, müşteri talep ve beklentileri doğrultusunda oluşturduğu tasarımları müşteri ile görüşür ve müşterinin beğenisine ve onayına sunar,
- Çalışmasında kullanacağı filmlerin montajını yapar, yaptığı iş gazete ve/veya dergiye basılacaksa sayfa montajını hazırlar,
- Tasarlanan grafiksel çalışmada stüdyoda veya herhangi bir mekanda fotoğraf çekimi yapar,
- Baskı aşamasını, montaj, renk ayırımı, kalıp vb. işleri takip eder,
- Yaptığı tasarımları baskıya hazırlar,
- Tasarladığı grafiksel çalışma doğrultusunda stüdyoda ya da uygun mekanda fotoğraf çekimi yapar veya yaptırır,
- Baskısı yapılacak tasarımları baskıdan önce kontrolünü yapar,
- İlgili konuda tek başına veya reklam ajanslarında ekip olarak çalışarak bir kavram ve ana tema oluşturur,
- Konunun gerektirdiği kavramlara uygun görsel düzenlemeler tasarlar,
- Gerektiğinde fotoğraf ve film çekimlerinde, sanat yönetmeni olarak yaratıcılığa katkıda bulunur, uygulamada estetik düzenlemeleri gerçekleştirir veya denetler,
- Basılacak veya TV kanalları, internette yayımlanacak bir malzemenin tasarımından basım veya yayım aşamasına kadar uzanan tasarım sürecini takip eder, denetler ve sonuçlandırır,
- Çeşitli kaynaklardan sözlü veya yazılı olarak verilen bilgileri toplar,
- Bilgileri anlaşılır bir dille yazar, önemli noktaları vurgular,
- Fotoğraf ve görüntü alır, bunları düzenler,
- Bilgileri haber merkezine gönderir,
- Kurumsal kimlik çalışmaları gerçekleştirir,
- Bilgisayar ve grafik programları, Ofset, serigrafi makinaları gibi baskı-sektörüne ait makinalar ve mücellit makinaları gibi kırım ve ciltleme makinalarını kullanabilirler. Grafik işine ait boya ve mürekkepler ile matbaa sektörüne ait boya ve yan ürünleri kullanma becerisine sahiptirler.
- Mesleki gelişim faaliyetlerinde bulunur.

BASIM VE YAYIN TEKNOLOJİLERİ TEKNİKERİ

A-GÖREVLER

KULLANILAN ARAÇ,
GEREÇ VE EKİPMAN

- Bilgisayar, yazıcı, tarayıcı ve dijital kamera,
- Özellikle masa üstü yayıncılık gibi bilgisayar programları,
- Fotokopi ve diğer büro aletleri ve malzemeleri,
- Değişik türde kağıt, boyalar, cetvel, baskı alet ve araçları,
- Yazı katalogları, kitaplar, dergiler vb.
- Bilgisayar, özellikle masa üstü yayıncılık, grafik gibi bilgisayar programları,
- Tarayıcı, yazıcı gibi bilgisayarla ilgili donanımlar,
- Her türlü kağıt ve benzeri malzeme,
- Her türlü resim malzemesi,
- Her türlü iletişim ve bilgi iletim araçları,
- Fotoğraf makineleri, taşıyıcı üç ayaklar,
- Fotoğraf büyütme makinesi (Agrandizör),
- Film baskı makinesi (Minilab),
- Tab makinesi (Minikop),
- Spot ışıklar, Termometreler, Pozometre, Flaşmetre.
- Görüntü işleme yazılımları,
- Ses kayıt cihazı,

BASIM VE YAYIN TEKNOLOJİLERİ TEKNİKERİ

B- MESLEĞİN GEREKTİRDİĞİ GENEL ÖZELLİKLER

Basım ve yayım teknolojileri teknikeri olmak isteyenler;

- Basım işlerine ilgi duyan ve estetik görüşe sahip,
- Ayrıntıları algılayabilen,
- Mekanik yeteneğe sahip,
- Dikkatli, titiz,
- Bir işi planlayabilme ve uygulamaya koyabilme özelliğine sahip, kişiler olmaları gerekmektedir.

C- ÇALIŞMA ORTAMI VE KOŞULLARI

Bu bölüm mezunlarının yazılı ve görsel medya, iletişim ve tasarım, baskı, yayım ve dağıtım alanlarında çalışma olanakları vardır. Basım sektöründe grafik ajanslarında, baskı ve baskı sonrası üretim yapan işletmelerde, gazete ve üniversite matbaalarında, Devlet Malzeme Ofisi Müessesinde, Tekel Ambalajda, Banknot Matbaası gibi kamu kuruluşlarında ve matbaa malzemeleri tedarikçi işletmelerinde çalışmaktadırlar.

Çalışma ortamı, işin niteliğine göre stüdyo, büro veya açık hava ortamı olabilir. Tasarım için kapalı bir mekânda, laboratuvar, stüdyo ve büro ortamında ya da açık ve sakin bir alanda çalışır. Baskısı gerçekleştirilecek işin baskı aşamasında matbaa çalışma ortamında bulunurlar. Fotoğraf çekimlerinde açık havada çalışmaları söz konusu olabilmektedir.

BASIM VE YAYIN TEKNOLOJİLERİ TEKNİKERİ

D- MESLEK EĞİTİMİ

MESLEK EĞİTİMİNİN VERİLDİĞİ YERLER

Mesleğin eğitimi üniversitelere bağlı Meslek Yüksekokulların Basım ve Yayın Teknolojileri Bölümünde verilmektedir.

Ayrıca mesleğin eğitimi fakültelerin, Basım ve Yayın Üretim Teknolojileri lisans programında da verilmektedir.

MESLEK EĞİTİMİNE GİRİŞ KOŞULLARI

Mesleğin eğitime girebilmek için;

- Lise veya dengi okul mezunu olmak,
- YKS (Yüksek Öğretim Kurumları Sınavı) kılavuzunda belirtilen giriş koşullarını taşımak,
- Meslek liselerinin, YKS Yükseköğretim Programları ve Kontenjanları Kılavuzunda belirtilen bölümlerinden mezun olanlar “Basım ve Yayın Üretim Teknolojileri” ön lisans programlarına geçerken ek puan almaktadırlar.

EĞİTİMİN SÜRESİ VE İÇERİĞİ

Eğitimin süresi 2 yıldır. Eğitim süresince; Mesleki Matematik, Temel Grafik Tasarım, Baskı Teknikleri, Görüntü İşleme Teknikleri, Ofset Baskı Teknikleri, Reprodüksiyon ve Renk Bilgisi, Bilgisayar Destekli Grafik Tasarımı, Yazı ve Tipografi, Montaj Teknikleri gibi mesleki dersler ağırlıklı olmak üzere genel kültür dersleri de alınmaktadır.

Eğitim sürecinde staj yapma zorunluluğu vardır.

EĞİTİM SONUNDA ALINAN BELGE-DİPLOMA

“Basım ve Yayın Teknolojileri” eğitimini başarı ile tamamlayanlara “Ön Lisans” diploması verilir.

BASIM VE YAYIN TEKNOLOJİLERİ TEKNİKERİ

E- ÇALIŞMA ALANLARI VE İŞ BULMA OLANAKLARI

Reklam ajansları, tanıtım atölyeleri, endüstri-ticaret ve devlet kuruluşlarının ilgili bölümlerinde; grafik tasarımcısı, sanat yönetmeni veya yardımcısı olarak bünyesinde tanıtım birimi bulunan kurum ve kuruluşlarda çalışabilir. Multimedya, her türlü interaktif (elektronik) ortamda hazırlanan çalışmalarda görev alırlar. (İnternet sayfalarının hazırlanması gibi.). Yayıncılık sektörü; Gazete veya dergilerde; sanat yönetmeni olarak çalışırlar. Sayfa düzenleri, kapak tasarımı, ilgili düzenlemeler ve resimleme çalışmaları yapar. Orta ve büyük ölçekli matbaa ve yayın kuruluşlarında çalışabilirler. Film yapım, animasyon kuruluşlarında görev alabilirler. Çizgi film atölyelerinde: Tip yaratmak, hikaye panosu hazırlamak, tanıtımlık yapmak gibi işlerde çalışır. Basın ve reklam fotoğrafçısı olarak çalışır. TV ve Gazete muhabiri olarak çalışır. Ambalaj sektöründe; ambalaj tasarımı konusunda çalışır. Büyük ve orta ölçekli basım sektöründe yer alan kuruluşlarda geniş iş imkânlarına sahiptirler.

İletişim teknolojisindeki gelişmeler, kültürlerin birbirine daha yakın olmasına sebep olmuştur. Bu gelişmeler, iletişim, basım, tanıtım ve reklamcılığın önemini giderek artırmıştır. Basım ve Yayın Teknolojileri programı; dünyadaki gelişmeleri izleyerek çağın getirdiği donanımı yetkin şekilde kullanabilen bireyler yetiştirir. Ülkemizde bu alandaki gelişmeler ışığında meslek mensuplarının iş bulma şansı artacaktır.

F- EĞİTİM SÜRESİNCE VE EĞİTİM SONRASI KAZANÇ

EĞİTİM SÜRESİNCE

Öğrenciler eğitimleri süresince Kredi ve Yurtlar Genel Müdürlüğü'nün vermiş olduğu öğrenim kredisinden ve yurt hizmetlerinden yararlanabilirler.

Ayrıca, çeşitli resmi ve özel kurum/kuruluşlar tarafından sağlanan burslardan faydalanabilirler.

EĞİTİM SONRASI

Kamu sektöründe istihdam edilenler tabi olunan mevzuata göre maaş alırlar. Özel sektörde ise çalışanların kazanç durumu çalışılan işyerinin büyüklüğü, kişinin tecrübesi, bilgisi, yeteneği, çalışma kapasitesi ve sektörün ücret düzeyine göre değişebilmektedir.

BASIM VE YAYIN TEKNOLOJİLERİ TEKNİKERİ

G- MESLEKTE İLERLEME

MESLEKİ EĞİTİMDE İLERLEME

“Basım ve Yayın Teknolojileri” ön lisans programını başarıyla tamamlayan öğrenciler, “Lisans Öğrenimine Dikey Geçiş Sınavında (DGS)” başarılı oldukları takdirde; Kılavuzda belirtilen programlara kontenjan dâhilinde dikey geçiş yapabilirler.

İŞ HAYATINDA İLERLEME

Çalıştıkları kurumlarda önce grafik tasarımcısı veya sanat yönetmeni yardımcısı gibi alanlarda işe başlarlar. Yaratıcılıkları, mesleki başarıları ve deneyimleri doğrultusunda; sanat yönetmeni, daha sonra da sanat yönetmenleri ve metin yazarlarından oluşan yaratıcı grubun başında yaratıcı yönetici (Creative Direktör) olabilirler. Bu ilerleme ve başarı kişinin meslekte iyi bir ücret almasına olumlu katkılar sağlar.

Bunun dışında çalıştıkları kurum ve kuruluşlarda yönetim kademelerinde yer alabilirler ya da kendi işlerini açabilirler.

BENZER MESLEKLER

- Grafik Tasarımcısı,
- Muhabir,
- Fotoğrafçı,
- Görsel İletişim Tasarımcısı,
- Halkla ilişkiler uzmanı,
- Reklamcı.

BASIM VE YAYIN TEKNOLOJİLERİ TEKNİKERİ

H – EK BİLGİLER

I - KAYNAKÇA

- Yıldız Teknik Üniversitesi ve Kadir Has Üniversitesi Basım ve Yayın Teknoloji Bölümü Öğretim Elemanları,
- Meslek Elemanları,
- YKS Yükseköğretim Programları ve Kontenjanları Kılavuzu,
- Uluslararası Standard Meslek Sınıflaması-ISCO 08,
- Meslek Danışma Komisyonu (MEDAK) üyesi kuruluşlar.

İ- AYRINTILI BİLGİ İÇİN

- İlgili eğitim kurumları,
- <https://kariyerkapisi.cbiko.gov.tr/>
- ÜNİ-VERİ <https://www.cbiko.gov.tr/projeler/uni-veri>
- Türkiye İş Kurumu web sayfası <https://www.iskur.gov.tr>
- Mesleğim Hayatım web sitesi <https://meslegimhayatim.meb.gov.tr/>
- Mesleki Yeterlilik Kurumu <http://www.myk.gov.tr>
- T.C. Ölçme, Seçme ve Yerleştirme Merkezi Başkanlığı <http://www.osym.gov.tr/>
- Bünyesinde “Meslek Bilgi Merkezi” Bulunan Çalışma ve İş Kurumu İl Müdürlükleri/Hizmet Merkezleri.

Bu dosya; meslek seçme aşamasında olan gençleri bilgilendirme amaçlı olup, meslek mensupları, işyerleri, mesleğin eğitim yerleri ve meslek odalarından bilgi alınarak oluşturulmuştur.